

中國醫藥大學【教師專業社群】活動紀錄表

填表日期：108 年 12 月 09 日

社群名稱	樂齡長照跨領域教師專業社群		
活動紀錄			
活動名稱/主題	樂齡長照跨領域教師專業社群—講座鐘點費 主題：AI 應用於長期照護復健服務經驗分享		
活動日期	108 年 12 月 04 日		
活動時間	<input type="checkbox"/> 上午 <input checked="" type="checkbox"/> 下午	12 時 00 分至 13 時 10 分	
活動地點	立夫教學大樓 14 樓健康照護學院會議室	參與人數 (附簽到表)	社群成員： <u>10</u> 人 非社群成員： <u>5</u> 人
活動聯絡人	鄧玉貴	聯絡電話	分機：7132 手機：0937486747
活動流程	12：00 – 12：05 曾副院長介紹主講者 12：05 – 13：05 主講者分享 AI 應用於長期照護復健服務經驗 13：05 – 13：10 討論提問		
活動進行方式 與內容	<p>一、曾副院長介紹主講者背景與主題演講主題。</p> <p>二、演講內容：</p> <p>講者強調過去經驗是未來研究 AI 的基礎知識技能，所以本次依據以往經驗分別從美國南加大博班時期與返校服務時期，分享 AI 應用於長期照護復健服務，茲整理如下：</p> <p>(一)美國南加大博班時期(跨領域研究)</p> <p>1.腦中風復健跨領域研究：使用桌上型電腦、3D 眼鏡與感應式裝置，設計好玩遊戲(開飛機、九宮格、倒水)，將虛擬實境應用於神經復健，達到遠距復健效果。</p> <p>2.社交輔助機器人：由美國研發，語言採用英文，有人類臉孔與上半身(穿衣服)，下半身裝輔助行動輪，可與人類進行社交互動。</p> <p>3.腦中風結合自我效能與上肢使用之創新量化研究，發現自我效能與腦中風上肢自發使用高度相關。</p> <p>(二)返校服務迄今</p>		

1.腦中風患者日常生活功能：

(1)VR 運動提升腦中風患者日常生活之上肢自發使用：目前使用的遊戲設計為太極運動、舞蹈比賽、寫書法、開飛機等，結合大螢幕、投影設備、感應式裝置，達到復健效果。

(2)智慧穿戴身體活動研究：透過各種運動手環，了解腦中風病人身體活動狀況，並加以紀錄追蹤變化。

(3)腦中風患者居家運動與衛教 APP(智慧神經復健輔助系統)：目前還在開發階段，沒有上市。透過手機可下載 app 應用程式，自己與家人可隨時掌握腦中風後身體活動量，且可依據自身需求，連結合適衛教影片學習。

2.社區老人健康促進：

(1)WiiFit 訓練提升老人平衡能力：透過投影設備、感應裝置、平衡腳板等遊戲體驗方式，可訓練與提升平衡能力。

(2)無線功能性體適能檢測系統：本校師生(物治與運醫合作)研發穿戴型無線功能性體適能檢測系統，需要將裝置穿戴在雙手與雙腳上，以利感測，目前已申請我國專利。

(3)銀髮族運動網路平台：同樣由本校師生(物治與運醫合作)研發之銀髮族運動網路平台，主要三大功能：AllCare 樂活平台功能(網路平台服務)、樂活行動教室功能(樂活課程指導)、指導員師資培訓功能(運動指導員訓練)。本項有參與教育部「我是運動創業家」競賽，獲得一百萬元創業獎金，讓畢業學生可以馬上出去創業。

三、討論事項：

1. 如何處理場地與設備安全問題?

學校沒有提供空間與場地，所以與運醫系合作使用他們在樂齡大學位於學校附近的專業教室進行活動。設備部份是申請教育部服務學習計畫的經費，採用市售安全的產品，且當時沒有 IRB 規定，所以沒經過 IRB 審查過程。

2. 執行過程最大挑戰為何?

當初是找認識朋友(資工科系)一起合作，由於雙方養成背景不同、認知差異很大且交通不方便，因此最大挑戰為團隊溝通過程經常要花費許多心力，才能達成共識。

活動反思檢討

1.關於學生創業之路可行性

已過有協助學生團隊參加比賽，成功拿到創業獎金一百萬元，但是核銷行政程序問題，導致補助款一直無法順利核發下來，讓學生只好先向家長代墊創業經費，造成家長很大反感。由於本校無企業管理相關系所，所以當老師協助學生創業後，要思考如何協助學生後續經營困難，是否要提供財務金援、人力援助或邀請企業業師輔導等等?以利學生能夠永續經營。

2.關於護理系衍生企業之照顧服務員可能違反職安法問題

我國職安法規定不可讓員工提重超過 40 公斤，但是現行照顧服務提供上，往往面對許多個案體重超過 40 公斤卻有移位沐浴需求，往往造成工作倫理的兩難。目前可行方法為用輪椅協助移位，協助員工能用最小力氣在搬運過程中。同時，也可參考日本經驗研發移位機器人或洗澡機(可提供租借服務)。

活動內容簡述

活動剪影(請檢附至少四張照片，並做描述)



曾副院長介紹主講者



講者經驗分享



討論時間



講師與大家問答互動(一)



講師與大家問答互動(二)

VR 運動提升腦中風患者日常生活之上肢自發使用



Tai-Chi Whole Body Exercises Calligraphy Airplane



VR 操作畫面

備註

1. 請於活動辦理後一週內繳回該紀錄表與簽到表，電子檔請寄 eileenpeng@mail.cmu.edu.tw 信箱。
2. 照片除了插入 word 檔中，亦請附上原始照片清晰圖檔附件於電子信箱中一併寄上。